

Sterownik LED RGB 2.4G RF 12V, 24V 24A + pilot dotykowy

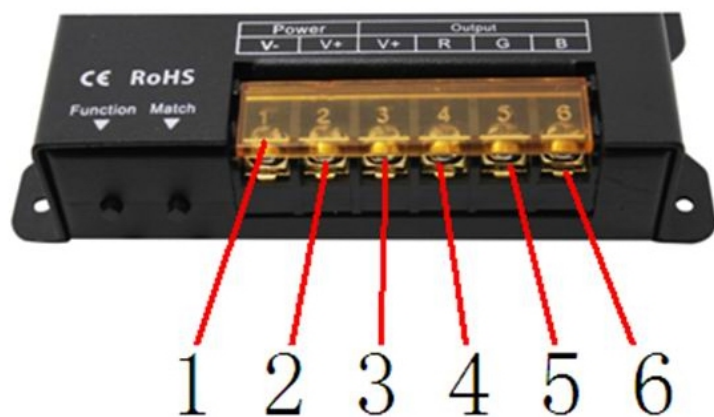


Podstawowe informacje

2.4G kontroler jest nowoczesnym urządzeniem umożliwiającym sterowanie źródłami światła takimi jak: taśmy LED, listwy LED, panele LED, lampy. Dzięki dotykowemu pilotowi radiowemu sterowanie jest niezwykle komfortowe oraz intuicyjne. Każdy kontroler ma unikalny adres sprzętowy dzięki czemu wyeliminowane jest ryzyko zakłócania się sąsiadujących sterowników. Kontrolery mogą być parowane z pilotami oraz pracować w grupie. Sterownik oferuje wiele efektów świetlnych od stroboskopowych przez skokowe zmiany po płynne przejścia barwy. Pilot sterownika ma 64 punkty dotykowe (55 na ringu koloru). 22 zaprogramowane tryby pracy (w tym statyczne i dynamiczne), możliwość wyboru koloru z dotykowego ringu barwy. Możliwe jest predefiniowanie kilku sterowników w jedną sekcję i obsługę jednym pilotem.

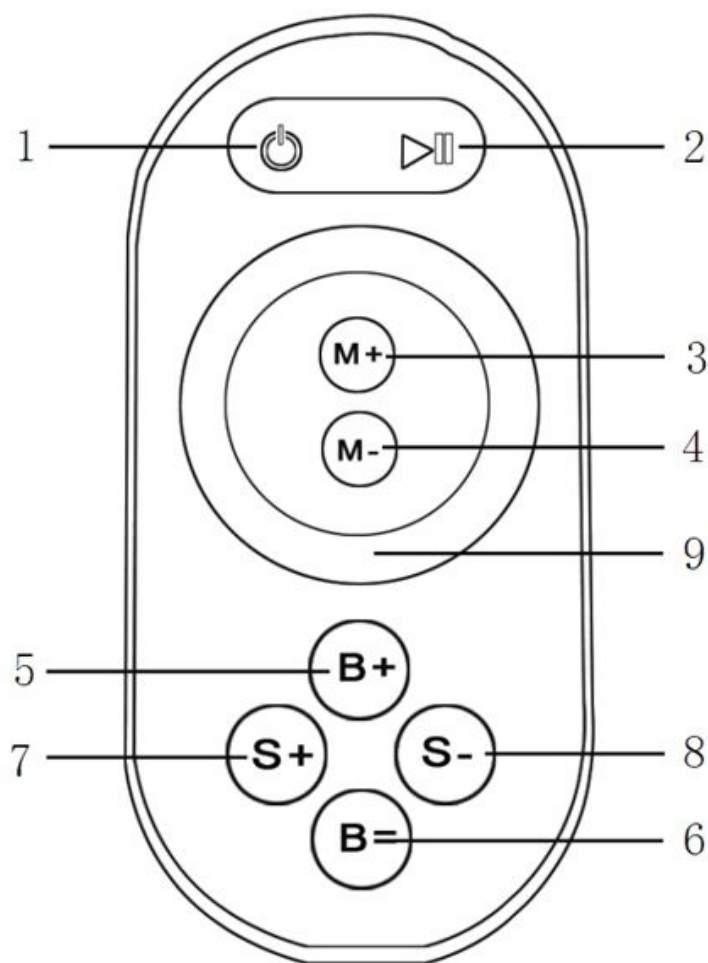


1. Antena: 2.4G antena sygnału zdalnego sterowania
2. Function: włącz/wyłącz oraz przycisk funkcyjny, długie przyciśnięcie przycisku powoduje włączenie/wyłączenie kontrolera, krótkie naciśnięcie przycisku powoduje przełączenie funkcji
3. Match: przycisk dopasowania kodu, patrz punkt 4 ; kasowanie kodu – możliwość wymazania z pamięci kodu aktualnie używanego pilota (sposób kasowania kodu: odłącz zasilanie od kontrolera, przyciśnij i trzymaj przycisk “Match”, podłącz zasilanie, sprawdź reakcję na pilota, jeśli starowanie przy pomocy pilota jest niemożliwe kasowanie pamięci kodu pilota przebiegło pomyślnie, jeśli operacja się nie powiodła należy powtórzyć procedurę)
4. DIP switch: przełączniki służą do ustawiania grup adresowych kodów kontrolerów.
5. Power: kontrolka zasilania, świeci się gdy podłączone jest zasilanie;
6. Signal: kontrolka transmisji radiowej, miga gdy odbierany jest poprawny sygnał sterowania radiowego z pilota
7. Terminale wejścia/wyjścia: terminale podłączenia zasilania oraz obciążenia, zobacz Rysunek 4 oraz Tabelę 1, aby sprawdzić szczegóły.



1 2 3 4 5 6

Nr	Opis	Typ	Szczegóły
1	V-	WEJŚCIE	Terminal zasilania ujemnie (-)
2	V+	WEJŚCIE	Terminal zasilania dodatni (+)
3	V+	WYJŚCIE	Wyjście wspólna anoda (+)
4	R	WYJŚCIE	Red (barwa czerwona)
5	G	WYJŚCIE	Green (barwa zielona)
6	B	WYJŚCIE	Blue (barwa niebieska)

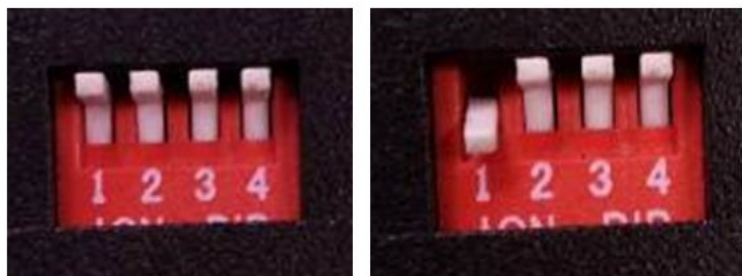


1. wł/wył.
2. Pauza
3. Mode +
4. Mode -
5. Jasność +
6. Jasność -
7. Szybkość +
8. Szybkość -
9. Ring koloru

1. Dopasowanie kodowania pilota do kontrolera

Kontroler może być sterowany przy pomocy do 4 pilotów, należy dopasować kodowanie pilota oraz kontrolera aby działały poprawnie. W celu parowania pilota z kontrolerem należy użyć

przycisku „MATCH” oraz zadajników kodu jak na Rysunku 6. Za pomocą zadajnika przełączanego ustalamy sekcje w której pracuje kontroler (1,2,3 lub 4) następnie naciskamy przycisk „MATCH” oraz on/off na pilocie. Właściwe sparowanie pilota z kontrolerem jest sygnalizowane miganiem kontrolki „SIGNAL”. Podobnie postępujemy w przypadku parowania kontrolerów pracujących w pozostałych trzech sekcjach.



2. Opis przycisków pilota

Pilot posiada 64 punkty dotykowe. Funkcjonalności opisane są poniżej:

1. on/off : włącz/ wyłącz kontroler
2. przycisk pauza pozwala w trybie dynamicznym zatrzymać realizację programu w dowolnym momencie
3. wejście w tryb MODE, realizacja programów dynamicznych
4. wejście w tryb MODE, realizacja programów dynamicznych
5. Brightness+ rozjaśnienie, każde przyciśnięcie powoduje rozjaśnienie o 1 z 25 poziomów jasności
6. Brightness- przyciemnienie, każde przyciśnięcie powoduje przyciemnienie o 1 z 25 poziomów jasności
7. Speed+ przyśpieszenie realizacji program dynamicznego o 1 ze 100 poziomów prędkości
8. Speed- zwolnienie realizacji program dynamicznego o 1 ze 100 poziomów prędkości
9. Ring koloru, w trybie statycznym oferuje wybór jednego z 55 predefiniowanych kolorów odpowiadających prezentowanemu na obwodzie, multikolor ring ma dwie funkcjonalności:
 1. przejście do trybu koloru statycznego z realizacji program dynamicznego
 2. wybór koloru zgodnie z prezentowanym na obwodzie przycisku.

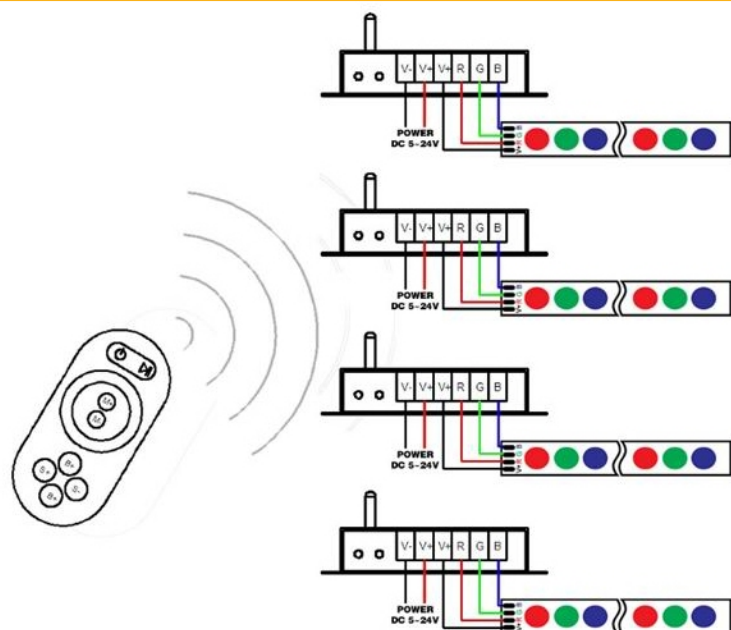
3. Zarządzanie energią

W przypadku gdy pilot pozostaje bez użycia w czasie dłuższym niż 15-20s automatycznie przechodzi w tryb uśpienia w celu oszczędności baterii. W trybie uśpienia nie działa Ring koloru, należy wybudzić pilota innym przyciskiem w celu aktywacji wszystkich funkcjonalności.

Tabela funkcjonalności funkcji M na pilocie zdalnego sterowania, możliwe tryby pracy oraz ich sterowanie:

Nr	Funkcjonalność	Uwagi	Nr	Funkcjonalność	Uwagi
1	Kolor statyczny czerwony	Jasność można regulować, Prędkość jest stała.	12	Czerwony stroboskop	Prędkość i jasność można regulować
2	Kolor statyczny zielony		13	Zielony stroboskop	
3	Kolor statyczny niebieski		14	Niebieski stroboskop	
4	Kolor statyczny purpurowy		15	Purpurowy stroboskop	
5	Kolor statyczny żółty		16	Cyan stroboskop	
6	Kolor statyczny cyan		17	Żółty stroboskop	
7	Kolor statyczny biały		18	Biały stroboskop	
8	Trzy kolory zmiana skokowa	Prędkość oraz jasność można regulować	19	Czterwony/niebieski przenikanie	Prędkość można regulować, Jasność jest stała.
9	Trzy kolory zmiana płynna		20	Niebieski/zielony przenikanie	
10	Siedem kolorów zmiana skokowa		21	Zielony/czerwony przenikanie	
11	Siedem kolorów zmiana płynna		22	Tryb automatyczny	

Typowa aplikacja:



Kontroler pozwala osiągnąć synchronizację sterowania pomiędzy jednym pilotem a kilkoma sterownikami pozostającymi w zasięgu sterownika jednocześnie.

Parametry techniczne

Stopień ochrony	20 IP
Wymiary	120 x 62 x 24 mm
Rodzaj pilota / komunikacji	dotykowy, radiowy RF
Wymiary pilota	115 x 55 x 20 mm
Rodzaj	3 kanały R/G/B, wspólna anoda
Prąd	3x8A (24A)
Napięcie	12V ~ 24V DC
Moc	288 W ~ 576 W